

BUFFALO



ゲーム機をつなぐには



無線LAN製品ご使用時におけるセキュリティに関するご注意 (お客様の権利(プライバシー保護)に関する重要な事項です！)

無線LANでは、LANケーブルを使用する代わりに、電波を利用してパソコン等と無線アクセスポイント間で情報のやり取りを行うため、電波の届く範囲であれば自由にLAN接続が可能であるという利点があります。
その反面、電波はある範囲内であれば障害物(壁等)を越えてすべての場所に届くため、セキュリティに関する設定を行っていない場合、以下のような問題が発生する可能性があります。

● 通信内容を盗み見られる

悪意ある第三者が、電波を故意に傍受し、IDやパスワード又はクレジットカード番号等の個人情報、メールの内容等の通信内容を盗み見られる可能性があります。

● 不正に侵入される

悪意ある第三者が、無断で個人や会社内のネットワークへアクセスし、個人情報や機密情報を取り出す(情報漏洩)
特定の人物になりすまして通信し、不正な情報を流す(なりすまし)
傍受した通信内容を書き換えて発信する(改ざん)
コンピュータウィルスなどを流しデータやシステムを破壊する(破壊)
などの行為をされてしまう可能性があります。

本来、無線LANカードや無線アクセスポイントは、これらの問題に対応するためのセキュリティの仕組みを持っていますので、無線LAN製品のセキュリティに関する設定を行って製品を使用することで、その問題が発生する可能性は少なくなります。

無線LAN機器は、購入直後の状態においては、セキュリティに関する設定が施されていない場合があります。

従って、お客様がセキュリティ問題発生の可能性を少なくするためには、無線LANカードや無線LANアクセスポイントをご使用になる前に、必ず無線LAN機器のセキュリティに関する全ての設定をマニュアルにしたがって行ってください。

なお、無線LANの仕様上、特殊な方法によりセキュリティ設定が破られることもあり得ますので、ご理解の上、ご使用下さい。

セキュリティの設定などについて、お客様ご自分で対処できない場合には、「BUFFALOサポートセンター」までお問い合わせ下さい。

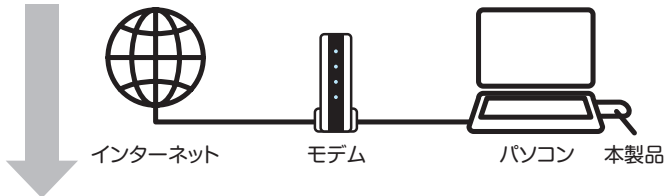
当社では、お客様がセキュリティの設定を行わないで使用した場合の問題を充分理解した上で、お客様自身の判断と責任においてセキュリティに関する設定を行い、製品を使用することをお奨めします。

目次

- 2 設定の流れ
- 3 ゲーム機をつなごう
- 8 ニンテンドー DS での接続設定
- 13 Wii での接続設定
- 19 PSP[®] (PlayStation[®] Portable) での接続設定
- 25 PLAYSTATION[®]3 での接続設定
- 30 困ったときは
- 32 補足情報

設定の流れ

- ① インターネットに接続されたパソコンに本製品を接続します。



- ② ゲーム機と本製品のAOSSボタンを押す。



- ③ 設定完了



ゲーム機をつなごう

本製品のインストール

次の手順にしたがって、本製品をインストールしてください。

※本製品は、Windows Vista/XP 用です。その他の OS ではご使用
出来ません。

※本製品をインストールする前に、パソコンがインターネットに接続
されていることを確認してください。

1



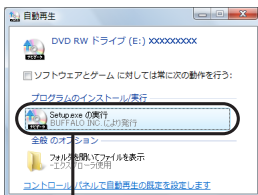
パソコンの電源を入れて、
パソコンを起動します。
起動したら、
「WLI-UC-G シリ
ーズ 設定 CD」をパソコン
にセットします。

パソコンでの設定と本製品の設置

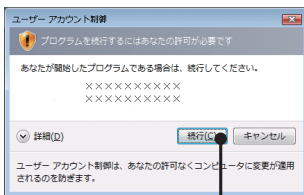


注意

以下の画面が表示されたら？ (Windows Vista の場合)



「Setup.exe の実行」を
クリックします。



「続行」をクリックします。

2



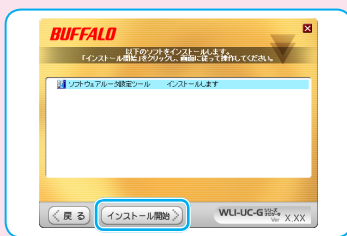
左の画面が表示されますので、「かんたんスタート」をクリックします。

3



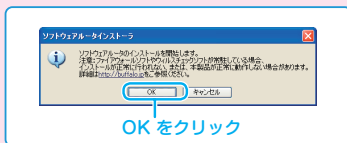
「親機モードでインストール」をクリックします。

4



「インストール開始」をクリックします。

5

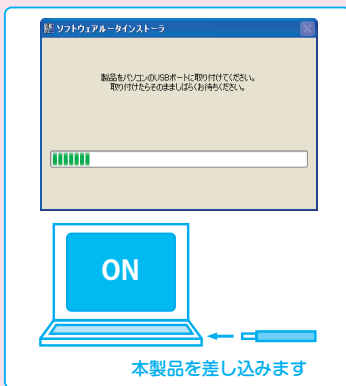


しばらくすると、左の画面が表示されますので、セキュリティソフトを終了して、「OK」をクリックします。

セキュリティソフトを終了しないと、本製品のセットアップが正しくおこなえない場合があります。必ず、セキュリティソフトを終了させてから作業をおこなってください。(パソコンによっては、購入時からあらかじめセキュリティソフトがインストールされている機種があります。)

※弊社で確認済みのソフトについては、「補足情報」の「ファイアウォール機能を無効にするには」に終了させる手順が記載されています。参考にしてください。(情報は、2008年5月のものです)

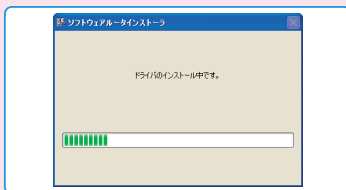
6



「製品をパソコンのUSBポートに取り付けてください。」と表示されますので、キャップを外した本製品をパソコンに取り付けます。

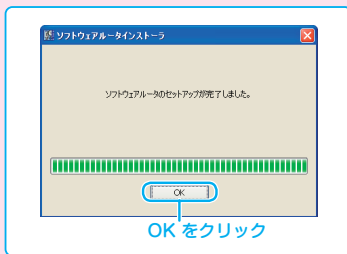


7



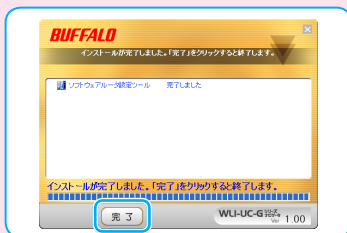
本製品のセットアップが自動的におこなわれます。

8



「OK」をクリックします。

9



「完了」ボタンをクリックして、画面を閉じます。

これで、本製品のインストールは完了です。

次は、お使いのゲーム機と本製品の接続設定をおこなってください。
お使いのゲーム機のページへ進んでください。

ニンテンドー DS の場合：

「ニンテンドー DS での接続設定」 P.8 へ進んでください。

Wii の場合：

「Wii での接続設定」 P.13 へ進んでください。

PSP[®]「PlayStation[®] Portable」の場合：

「PSP[®]での接続設定」 P.19 へ進んでください。

PLAYSTATION[®] 3 の場合：

「PLAYSTATION[®] 3 での接続設定」 P.25 へ進んでください。

ニンテンドー DS での接続設定

次の手順にしたがって、本製品とニンテンドー DS を無線で接続します。

1



タスクトレイにある「ソフトウェアルータ設定ツール」アイコンをダブルクリックします。



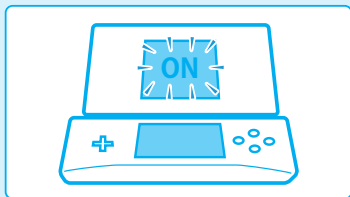
2



左の画面が表示されず。

3

ニンテンドー Wi-Fi コネクション対応ソフトを起動し、Wi-Fi コネクション設定画面を表示します。





4 「Wi-Fi 接続先設定」をタッチしてください。

※ Wi-Fi 接続設定画面を表示する手順は、各ソフトウェアの取扱説明書をご参照ください。



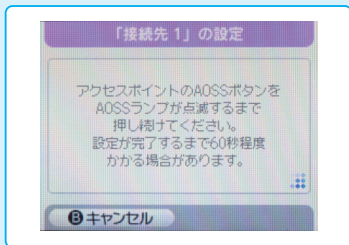
5 接続先1~3いずれかの「未設定」をタッチします。



6 「AOSS」をタッチします。



- 7** 右の画面が表示されま
す。



本製品の設定

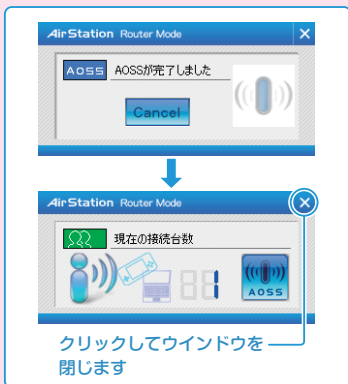
- 8** 

「AOSS」ボタンをクリック
します。

- 9** 

自動的に無線の接続設
定がおこなわれます。60
秒ほどお待ちください。

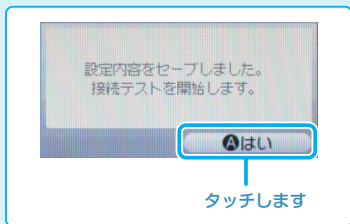
10



無線の接続設定が完了すると、左の画面が表示されます。

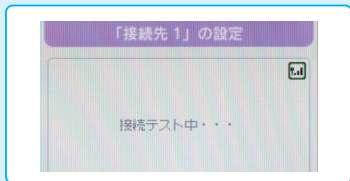
11

「設定内容をセーブしました。」と表示されますので、「はい」をタッチします。



12

「接続テスト中...」と表示されますので、しばらくお待ちください。



- 13** 「接続に成功しました。」と表示され、Wi-Fi コネクション設定画面が表示されます。



設定完了！！

- ※ 接続に失敗した場合は、「困ったときは」の「ゲーム機と無線接続できない」(P.31)をご覧ください。
- ※ 本製品とゲーム機の距離が離れている場合は、近づけて再度設定を行ってください。

Wii での接続設定

次の手順にしたがって、本製品と Wii を無線で接続します。

1



タスクトレイにある「ソフトウェアルータ設定ツール」アイコンをダブルクリックします。



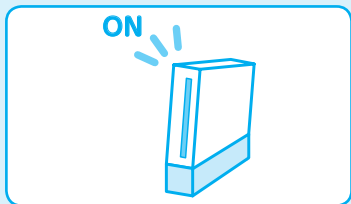
2



左の画面が表示されます。

3

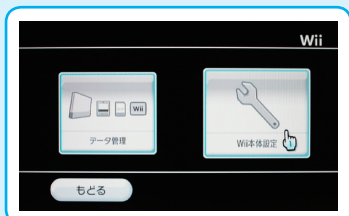
Wii の電源を入れます。



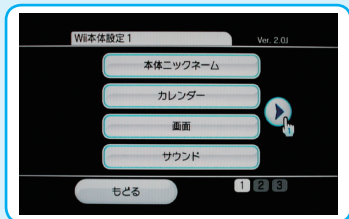
- 4 「Wii メニュー」が起動したら、「Wii」を選びます。



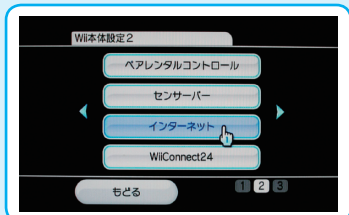
- 5 「Wii 本体設定」を選びます。



- 6 右の矢印を選びます。

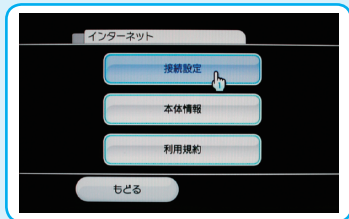


- 7 「インターネット」を選びます。

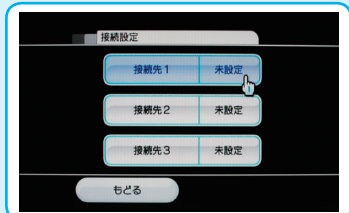




8 「接続設定」を選びます。



9 「未設定」と表示されているボタンを選びます。



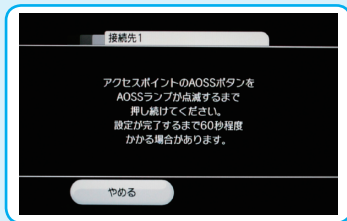
10 「Wi-Fi接続」を選びます。



11 「AOSS」を選びます。



- 12** 右の画面が表示されます。



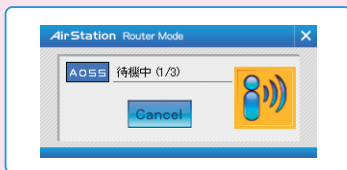
本製品の設定

13



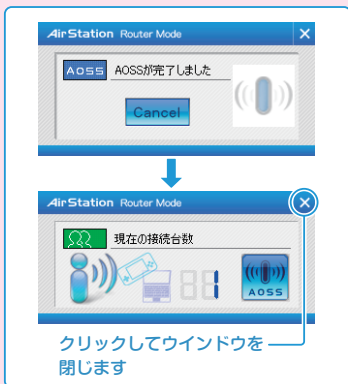
「AOSS」ボタンをクリックします。

14



自動的に無線の接続設定がおこなわれます。60秒ほどお待ちください。

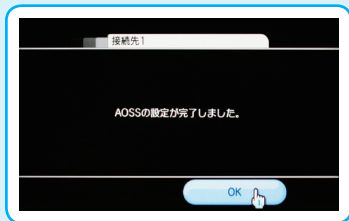
15



無線の接続設定が完了すると、左の画面が表示されます。

16

無線の接続設定が完了すると、「AOSS の設定が完了しました。」と表示されますので、「OK」を選びます。

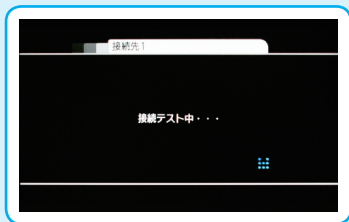


17

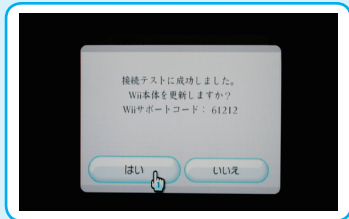
「接続テストを開始します。」と表示されますので、「OK」を選びます。



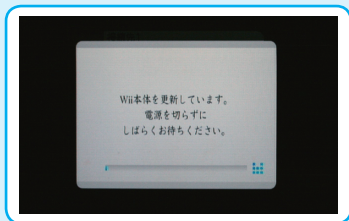
- 18** 「接続テスト中・・・」と表示されますので、しばらくお待ちください。



- 19** 「接続テストに成功しました。Wii本体を更新しますか?」と表示されますので、「はい」を選択します。



- 20** 「Wii本体を更新しています。」と表示されますので、電源を切らずにしばらくお待ちください。



設定完了!!

- ※ 接続に失敗した場合は、「困ったときは」の「ゲーム機と無線接続できない」(P.31) をご覧ください。
- ※ 本製品とゲーム機の距離が離れている場合は、近づけて再度設定を行ってください。

PSP® (PlayStation®Portable) での接続設定

次の手順にしたがって、本製品と PSP® を無線で接続します。

1



タスクトレイにある「ソフトウェアアップデート設定ツール」アイコンをダブルクリックします。



2



左の画面が表示されません。

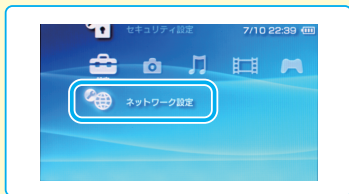
3

PSP® のワイヤレス LAN スイッチを ON にします。



- 4** PSP[®]の設定画面を表示して、「ネットワーク設定」を選択し、○ボタンを押します。

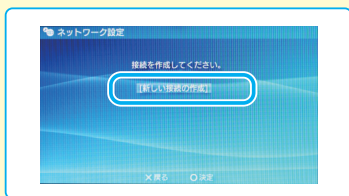
※ PSP[®]の設定画面を表示する手順は、PSP[®]の取扱説明書をご参照ください。



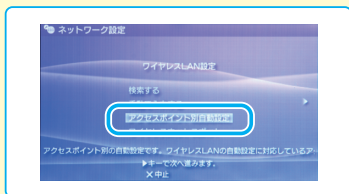
- 5** 「インフラストラクチャーモード」を選択し、○ボタンを押します。



- 6** 「新しい接続の作成」を選択し、○ボタンを押します。

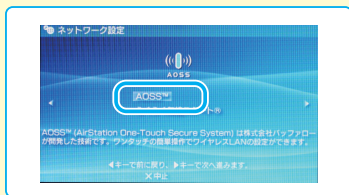


- 7** 「アクセスポイント別自動設定」を選択し、○ボタンを押します。

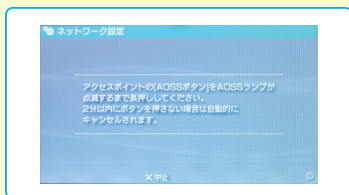




- 8 「AOSS™」 を選択し、右ボタンを押します。



- 9 右の画面が表示されます。



本製品の設定

10



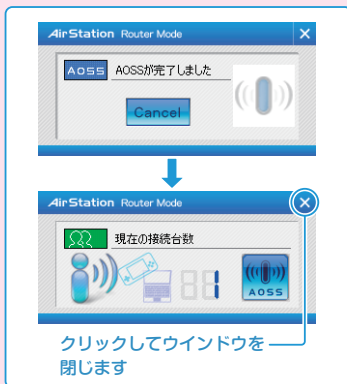
「AOSS」 ボタンをクリックします。

11



自動的に無線の接続設定がおこなわれます。60秒ほどお待ちください。

12

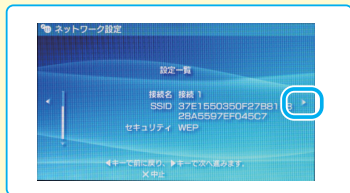


無線の接続設定が完了すると、左の画面が表示されます。

13 右ボタンを押します。

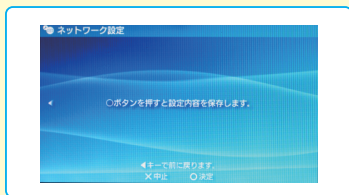


14 設定一覧が表示されますので、右ボタンを押します。





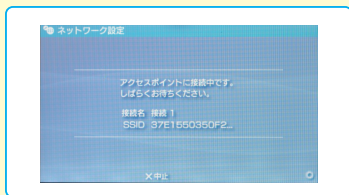
- 15** ○ボタンを押します。



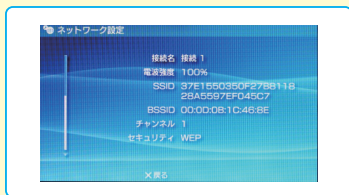
- 16** 「接続テストをする」を選択し、○ボタンを押します。



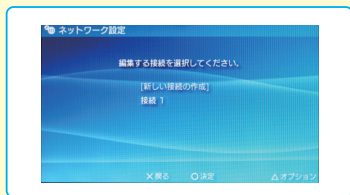
- 17** 「アクセスポイントに接続中です」と表示されますので、しばらくおまちください。



- 18** 右の画面が表示されたら、接続設定は完了です。×ボタンを押します。



- 19** ×ボタンを押して、PSP[®]の設定画面に戻ります。



設定完了！！

- ※ 接続に失敗した場合は、「困ったときは」の「ゲーム機と無線接続できない」(P.31) をご覧ください。
- ※ 本製品とゲーム機の距離が離れている場合は、近づけて再度設定を行ってください。

PLAYSTATION®3での接続設定

次の手順にしたがって、本製品とPLAYSTATION®3を無線で接続します。

1



タスクトレイにある「ソフトウェアルータ設定ツール」アイコンをダブルクリックします。



2



左の画面が表示されます。

PLAYSTATION®3の設定

3

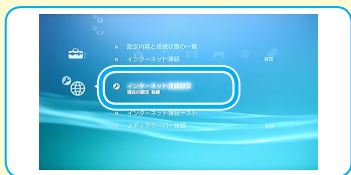
PLAYSTATION®3の電源を入れます。

- 4** PLAYSTATION[®]3 の設定画面を表示して、「設定」-「ネットワーク設定」を選択し、○ボタンを押します。



※ PLAYSTATION[®]3 の設定画面を表示する手順は、PLAYSTATION[®]3 の取扱説明書を参照してください。

- 5** 「インターネット接続設定」を選択し、○ボタンを押します。



- 6** 「インターネット接続設定を行うと現在の接続が切断されます。」と表示されますので、「はい」を選択し、○ボタンを押します。



- 7** 「無線」を選択し、○ボタンを押します。



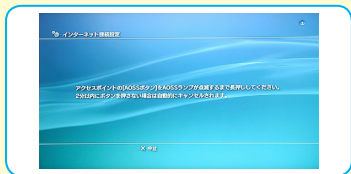
- 8** 「アクセスポイント別自動設定」を選択し、○ボタンを押します。



- 9** 「AOSS™」を選択し、○ボタンを押します。



- 10** 右の画面が表示されます。



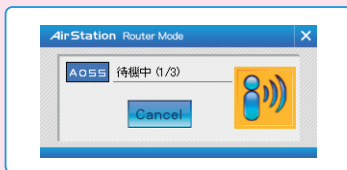
本製品の設定

11



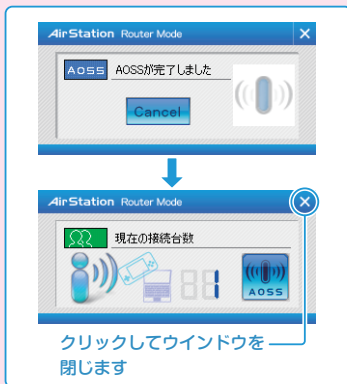
「AOSS」ボタンをクリックします。

12



自動的に無線の接続設定がおこなわれます。60秒ほどお待ちください。

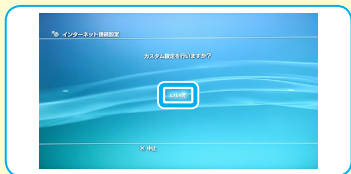
13



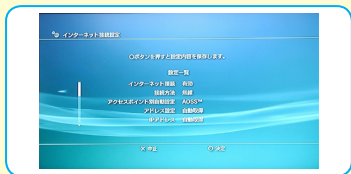
無線の接続設定が完了すると、左の画面が表示されます。

14

「カスタム設定を行いますか?」と表示されますので、「いいえ」を選択し、○ボタンを押します。



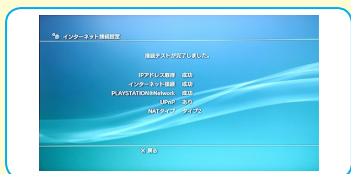
- 15** 設定一覧が表示されますので、○ボタンを押します。



- 16** 「接続テストをする」を選択し、○ボタンを押します。



- 17** 「接続テストが完了しました。」と表示されたら、接続設定は完了です。×ボタンを押します。



- 18** PLAYSTATION®3 の設定画面に戻ります。



設定完了！！

- ※ 接続に失敗した場合は、「困ったときは」の「ゲーム機と無線接続できない」(P.31)をご覧ください。
- ※ 本製品とゲーム機の距離が離れている場合は、近づけて再度設定を行ってください。

困ったときは

本製品のセットアップやゲーム機との通信で困ったときは、次の項目を確認してください。

困ったときは

症状	対策
本製品のドライバがインストールできない	ドライバを削除した後、再度本製品をインストールしてください。
	コンピュータの管理者権限のあるユーザ(Administratorなど)でログインしてください。 ※Windows XPで登録したユーザは、制限付きアカウントに設定しない限り、コンピュータの管理者権限を持っています。
「インターネットに接続されていません。接続を確認してください。」と表示される	パソコンがインターネットに接続されているか確認してください。

症状	対策
ゲーム機と無線接続できない	<p>本製品を取り付けているパソコンにセキュリティソフトなどがインストールされている場合は、ファイアウォール機能を終了していただくか、アンインストールしてください。各セキュリティソフトの設定に関しては、ソフトウェアメーカーにご確認ください。</p> <p>※弊社で確認済みのソフトについては、補足情報の「ファイアウォール機能を無効にするには」に、終了させる手順が記載されています。参考にしてください。(情報は、2008年5月現在のものです)</p>
	<p>ゲーム機を見通しの悪いところに設置すると、電波が届きにくくなる場合があります。ゲーム機を見通しの良いところに設置してください。</p>
	<p>同梱のUSB延長ケーブルを使って、本製品を見通しの良いところに設置してください。</p>

補足情報

ファイアウォール機能を無効にするには

セキュリティソフトなどのファイアウォール機能を無効にする手順は、各ソフトウェアによって異なります。下記の手順を参照して、ファイアウォール機能を無効にしてください。

各セキュリティソフトについての詳細は、それぞれのソフトウェアメーカーにお問い合わせください。

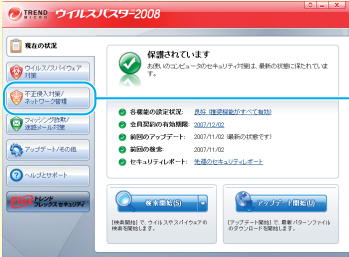
ウイルスバスター 2008 の場合

ウイルスバスター 2008 のパーソナルファイアウォール機能は、インストール時の初期設定で「有効」の状態になっております。インストール後にパーソナルファイアウォール機能の有効 / 無効を変更するには、以下の手順を実行します。

重要 パーソナルファイアウォール機能を有効にすることで、ファイアウォール機能がはたらき、ご利用のパソコンをクラッカーの攻撃や一部のウイルス感染から保護できます。インターネットへの接続設定が完了したら、再度、パーソナルファイアウォール機能を有効にしてください。

1 [スタート] - [(すべての) プログラム] - [ウイルスバスター 2008] - [ウイルスバスター 2008 を起動] を選択します。

2



メイン画面左側の [不正侵入対策 / ネットワーク管理] をクリックします。



「パーソナルファイアウォール」欄にある「有効」をクリックします。

4 ファイアウォール機能が「無効」に切り替わったことを確認し、画面右上の×をクリックします。

以上で設定は完了です。

メモ ファイアウォールを再度有効にするには、上記の手順3で「無効」をクリックしてください。

Norton Internet Security 2008 の場合

Norton Internet Security 2008 のパーソナルファイアウォール機能は、インストール時の初期設定で「有効」の状態になっております。インストール後にパーソナルファイアウォール機能の有効 / 無効を変更するには、以下の手順を実行します。

重要 パーソナルファイアウォール機能を有効にすることで、ファイアウォール機能がはたらき、ご利用のパソコンをクラッカーの攻撃や一部のウイルス感染から保護できます。インターネットへの接続設定が完了したら、再度、パーソナルファイアウォール機能を有効にしてください。



「[スタート] - [(すべての)プログラム] - [Norton Internet Security] - [Norton Internet Security] をクリックします。

2



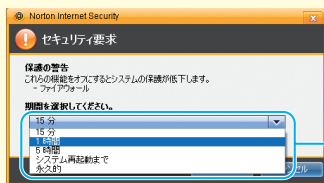
【設定】をクリックします。

3



【Web セキュリティ】-【ファイアウォール】の順にクリックします。

4



【オフにする】をクリックします。

5

ファイアウォール機能を無効にする期間（例：1 時間）を選択し、【OK】をクリックします。

6

「ファイアウォールがオフになりました」と表示されたら、×をクリックし、画面を閉じます。


以上で設定は完了です。

メモ ファイアウォールを再度有効にするには、上記の手順 5 で設定した時間が経過するまで待つか、手順 4 の画面で【オンにする】をクリックしてください。

ウイルスセキュリティの場合

ウイルスセキュリティのパーソナルファイアウォール機能は、インストール時の初期設定で「有効」の状態になっております。インストール後にパーソナルファイアウォール機能の有効 / 無効を変更するには、以下の手順を実行します。

重要 パーソナルファイアウォール機能を有効にすることで、ファイアウォール機能がはたらき、ご利用のパソコンをクラッカーの攻撃や一部のウイルス感染から保護できます。インターネットへの接続設定が完了したら、再度、パーソナルファイアウォール機能を有効にしてください。

- 1 タスクトレイの  アイコンを右クリックし、[設定とお知らせ] を選択します。
- 2 画面左の [不正侵入を防ぐ] をクリックします。
- 3 [完全に開放] をクリックします。
- 4 「ご確認」画面が表示されたら、[はい] をクリックします。
- 5 画面右上の×をクリックし、画面を閉じます。

以上で設定は完了です。

メモ ファイアウォールを再度有効にするには、パソコンを再起動してください。

クライアントマネージャ 3/V の画面説明

クライアントマネージャ 3/V の画面についての詳細は、クライアントマネージャ 3/V のヘルプを参照してください。

- 本書の著作権は弊社に帰属します。本書の一部または全部を弊社に無断で転載、複製、改変などを行うことは禁じられております。
- “ニンテンドーDS”、“Wii”は任天堂の登録商標です。
- ニンテンドーWiFi接続は任天堂の商標です。
- “PlayStation”、“PLAYSTATION”および“PSP”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。© Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.
- BUFFALO™は、株式会社メルコホールディングスの商標です。本書に記載されている他社製品名は、一般に各社の商標または登録商標です。本書では™、®、©などのマークは記載していません。
- 本書に記載された仕様、デザイン、その他の内容については、改良のため予告なしに変更される場合があり、現に購入された製品とは一部異なることがあります。
- 本書の内容に関しては万全を期して作成していますが、万一ご不審な点や誤り、記載漏れなどがありましたら、お買い求めになった販売店または弊社サポートセンターまでご連絡ください。
- 本製品は一般的なオフィスや家庭のOA機器としてお使いください。万一、一般OA機器以外として使用されたことにより損害が発生した場合、弊社はいかなる責任も負いかねますので、あらかじめご了承ください。
 - ・ 医療機器や人命に直接的または間接的に関わるシステムなど、高い安全性が要求される用途には使用しないでください。
 - ・ 一般OA機器よりも高い信頼性が要求される機器や電算機システムなどの用途に使用するときは、ご使用になるシステムの安全設計や故障に対する適切な処置を万全におこなってください。
- 本製品は、日本国内でのみ使用されることを前提に設計、製造されています。日本国外では使用しないでください。また、弊社は、本製品に関して日本国外での保守または技術サポートを行っておりません。
- 本製品のうち、外国為替および外国貿易法の規定により戦略物資等(または役務)に該当するものについては、日本国外への輸出に際して、日本国政府の輸出許可(または役務取引許可)が必要です。
- 本製品の使用に際しては、本書に記載した使用方法に沿ってご使用ください。特に、注意事項として記載された取扱方法に違反する使用はお止めください。
- 弊社は、製品の故障に関して一定の条件下で修理を保証しますが、記憶されたデータが消失・破損した場合については、保証しておりません。本製品がハードディスク等の記憶装置の場合または記憶装置に接続して使用するものである場合は、本書に記載された注意事項を遵守してください。また、必要なデータはバックアップを作成してください。お客様が、本書の注意事項に違反し、またはバックアップの作成を怠ったために、データが消失・破棄に伴う損害が発生した場合であっても、弊社はその責任を負いかねますのであらかじめご了承ください。
- 本製品に起因する債務不履行または不法行為に基づく損害賠償責任は、弊社に故意または重大な過失があった場合を除き、本製品の購入代金と同額を上限と致します。
- 本製品に隠れた瑕疵があった場合、無償にて当該瑕疵を修補し、または瑕疵のない同一製品または同等品に交換致しますが、当該瑕疵に基づく損害賠償の責に任じません。

ゲーム機をつなぐには（初版）
2008年6月12日発行
株式会社バッファロー

35010408 Ver.01 1-01 C10-012