

第5章

用語集

■この章でおこなうこと

本書で使われている用語のうち、ネットワークを構成するうえで必要となる用語とWindowsの画面に表示される用語について説明します。

5.1 ネットワーク関連の用語

- 英語表記や略記が一般的な用語 46 ページへ
- カタカナ表記が一般的な用語 48 ページへ

5.1 ネットワーク関連の用語

■ 英語表記や略記が一般的な用語

アルファベット順に説明します。英語の後にカタカナ表記が続く用語もここで説明します。

ADSL (Asymmetric Digital Subscriber Line)

一般電話回線と呼ばれる従来の「アナログ回線」(メタルケーブル)を利用して、専用のモデム経由で高速データ通信を可能にしたデジタル技術(xDSL)の1つです。ADSLは、xDSL技術のうち現在もっとも普及している方式で、データ通信の向き(下り:電話局→利用者、上り:電話局←利用者)の速度の違いが「非対称(Asymmetric)」になります。

本来、音声通信が使用目的だった電話のメタルケーブルは、ごく一部の周波数帯域(300Hz～3.4KHz:「4KHz帯域」という)しか使われていませんでした。ADSLは、この4KHz帯域を超える高周波数の帯域幅を利用して、広帯域(ブロードバンド)のデータ通信をおこないます。このように使用する帯域が異なるため、電話をしながらインターネットを利用するすることができます。また、電話の通信状態に関わらず、ADSL modem経由で常時インターネットに接続することができます。

DHCP サーバ (Dynamic Host Configuration Protocol)

TCP/IPでネットワークを構築するときは、必ず各パソコン等の機器にIPアドレスを設定する必要があります。

DHCPサーバがネットワーク上に存在すると、ネットワーク上のパソコンやAirStationにIPアドレスを自動的に割り振ることができます。Windows2000サーバやダイヤルアップルータなどのDHCPサーバ機能が内蔵された機器がネットワーク上に存在する場合、DHCPサーバ機能が動作している場合があります。

Windows2000サーバやダイヤルアップルータのDHCPサーバ機能が動作しているかどうかは、Windows2000のマニュアルまたはダイヤルアップルータのマニュアルを参照するか、メーカにお問い合わせください。ネットワーク上にWindows Me/98/95のパソコンしかないときは、DHCPサーバは存在しません。

LAN (Local Area Network)

「ラン」と発音します。1つの建物の中やキャンバスの敷地内など比較的狭い地域でのネットワークです。

10Mbps～100Mbpsの伝送速度が一般的です。

PPPoE (PPP over Ethernet) /PPPoA (PPP over ATM)

ADSL回線で常時接続する場合、ダイヤルという概念がないため、接続の設定のために電話番号を入力する必要がありません。そこで、ダイヤルアップ接続（PPP接続）のようなユーザ認証をEthernetやATMなどのネットワーク上でおこなうために作り出された規格が、PPPoE/PPPoAです。PPPoE/PPPoAでユーザ認証をおこなうことにより、ユーザーの指定したプロバイダに接続したり、セキュリティチェックをすることができます。

TCP/IP (Transmission Control Protocol／Internet Protocol)

OSI参照モデルのネットワーク層とトランスポート層に相当するプロトコルで、RFCによって定義されています。

そのため、TCP/IPを実行していれば異なる端末間で互いに通信することができます。

- ・通常は、TELNETやFTPといったアプリケーションプロトコルも含まれます。
- ・インターネット標準のプロトコルです。

USB (Universal Serial Bus)

パソコンと周辺機器を接続するための新しい規格です。特長としては、最高12Mbpsの速度での通信ができること、パソコンや周辺機器の電源を入れたままでUSBポートへの抜き差しができる「活線挿抜」に対応していること、割り込み（IRQ）を消費しないため他のデバイスと競合する心配がないことなどがあげられます。

■ カタカナ表記が一般的な用語

50 音順に説明します。

クライアント

クライアント・サーバシステムで、サービスの提供を受ける側を「クライアント」、提供する側を「サーバ」といいます。クライアントのパソコンから、サーバにある情報やサービスを利用することができます。

スプリッタ

一般電話回線と呼ばれる従来の「アナログ回線」（メタルケーブル）を利用して、専用のモデム経由で高速データ通信をおこなうとき、電話音声（アナログ音声信号）と通信データ（デジタル信号）を分離／合成する装置です。

プロトコル

ネットワーク端末間でデータの受け渡しを行うための手順や規則です。

例えば、2つのコンピュータが通信を行う場合に、どちらが先にどのようなメッセージを送信するか、また、そのメッセージを受けてどのようなメッセージを返すか、データの形式はどうなっているか、通信エラーの対応など、通信をおこなううえで必要な条件をすべて手順化しておくことで、規則正しい情報の伝達をおこなうことができます。